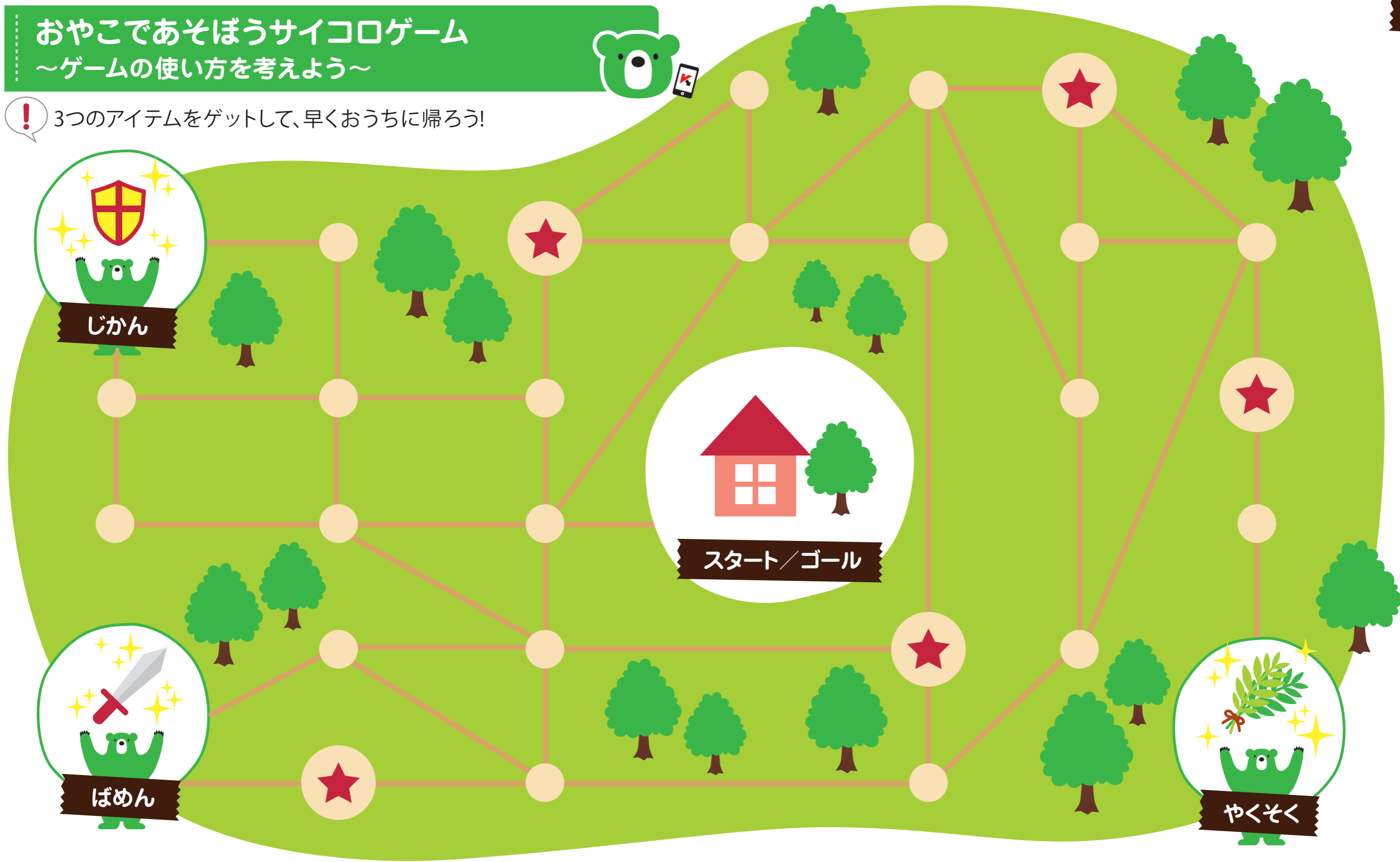


おやこであそぼうサイコロゲーム ～ゲームの使い方を考えよう～



! 3つのアイテムをゲットして、早くおうちに帰ろう!



ターン

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11

「じかん」まきもの

1にちにゲームやネットをしてもよいのはなんぶん?

- 30ぶん
- 1じかん
- それいがい(○ぶん)

「ばめん」まきもの

ゲームであそんではいけないばめんは?

- しょくじをしているとき
- こうえんであそぶとき
- でんしゃにのるとき
- しゅくだいがおわっていないとき
- それいがい(かんがえましょう)







「やくそく」まきもの

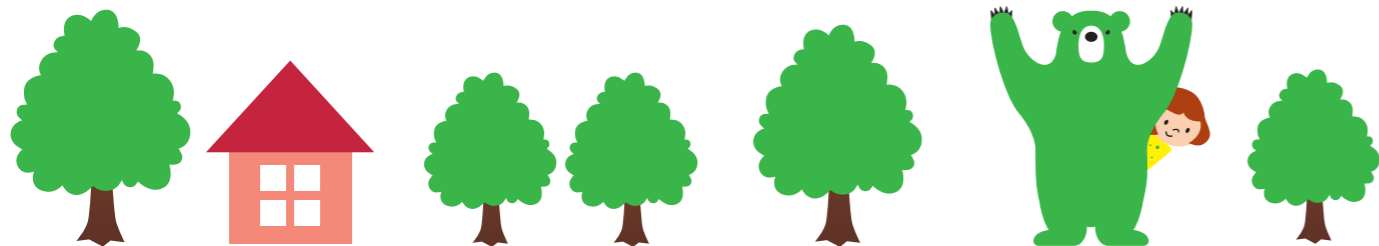
ルールをまもれなかったときのやくそくは?

- 1にちゲームをしない
- 3かかんゲームをしない
- 1しゅうかんゲームをしない
- それいがい(かんがえましょう)



サイコロゲームのあそび方

- じゃんけんで、サイコロをふる順番を決めましょう。
- サイコロをふり、出た目の数だけマスを進めます。
- どの方向へ進んでもよく、1度進んだ道に戻ることもできます。
- アイテムのマスには、ピッタリの目が出ないと、止まることができません。
- アイテムは、どの順番でもゲットできます。
 「じかん」  「ばめん」  「やくそく」の3つのアイテムをゲットするときに、 「まきもの」を見ながら、ゲームの使い方をひとつ選んで「せんげん」します。
- ★に止まったら、もう1回サイコロをふります。
2・4・6が出たら、出た目の数だけ進みます。1・3・5が出たら、1回休み。
- チーム全員がサイコロをふり、1巡したら「1ターン」とします。ターンが進むごとに  ウィルスをひとつ進めます。
-  ウィルスが家に入る前(12ターン以内)に、3つのアイテムをゲットして家に帰りましょう。
- 早く家に帰った順に勝ちとなり、12ターン以内に帰れなかったら負けとなります。



ゲームの小物。切り取って使ってね!

アイテム

切り取り線(——)にそってはさみで切ります。



コマ

- (1) 切り取り線(——)にそってはさみで切ります。
- (2) 折線(.....)にそって①、②の順番に山折にします。
- (3) (※)を(※2)に差し込みます。

